

	Nome <input type="text"/>	Tipo <input type="text"/>
	Patron./Titolo <input type="text"/>	Città <input type="text"/>

Struttura fisica Sesso <input type="text"/> Peso <input type="text"/> kg Altezza <input type="text"/> m Mano <input type="text"/> Velocità <input type="text"/> m/s	Qualità Intelligenza <input type="text"/> Coraggio <input type="text"/> Fascino <input type="text"/> Abilità <input type="text"/> Forza <input type="text"/> Res. Fisica <input type="text"/> E.V.+For Res. Magia <input type="text"/> Int +2*Lv	Livello Base Liv. <input type="text"/> Pts. <input type="text"/> Extra Liv. <input type="text"/> Pts. <input type="text"/>	Capacità <table border="1"> <tr> <td></td><td>F</td><td>In</td><td>Liv.Cap.</td><td>D</td><td>B/M</td><td>M</td> <td></td><td>F</td><td>In</td><td>Liv.Cap.</td><td>D</td><td>B/M</td><td>M</td> </tr> <tr> <td>Arrampicarsi</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> <td>Meccanica</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Botanica</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> <td>Mineralogia</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Caccia & Pesca</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> <td>Nascondersi</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Cavalcare</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> <td>Navigazione</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Chimica</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> <td>Non farsi notare</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Conversione</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> <td>Nuotare</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Curare Ferite</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> <td>Orientamento</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Cur. Mal. & Vel.</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> <td>Osservazione</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Destrezza</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> <td>Seguire Tracce</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Disegno</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> <td>Suon. & Cant.</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Doti Spettacolo</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> <td>Tiro</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Esp. Armaiolo</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> <td>Trapp. & Serr.</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Legg. & Scriv.</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> <td>Trov. nascond.</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Lingue</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> <td>Valutare</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Lotta</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> <td>Zoologia</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </table>		F	In	Liv.Cap.	D	B/M	M		F	In	Liv.Cap.	D	B/M	M	Arrampicarsi							Meccanica							Botanica							Mineralogia							Caccia & Pesca							Nascondersi							Cavalcare							Navigazione							Chimica							Non farsi notare							Conversione							Nuotare							Curare Ferite							Orientamento							Cur. Mal. & Vel.							Osservazione							Destrezza							Seguire Tracce							Disegno							Suon. & Cant.							Doti Spettacolo							Tiro							Esp. Armaiolo							Trapp. & Serr.							Legg. & Scriv.							Trov. nascond.							Lingue							Valutare							Lotta							Zoologia						
		F	In	Liv.Cap.	D	B/M	M		F	In	Liv.Cap.	D	B/M	M																																																																																																																																																																																																																					
	Arrampicarsi							Meccanica																																																																																																																																																																																																																											
Botanica							Mineralogia																																																																																																																																																																																																																												
Caccia & Pesca							Nascondersi																																																																																																																																																																																																																												
Cavalcare							Navigazione																																																																																																																																																																																																																												
Chimica							Non farsi notare																																																																																																																																																																																																																												
Conversione							Nuotare																																																																																																																																																																																																																												
Curare Ferite							Orientamento																																																																																																																																																																																																																												
Cur. Mal. & Vel.							Osservazione																																																																																																																																																																																																																												
Destrezza							Seguire Tracce																																																																																																																																																																																																																												
Disegno							Suon. & Cant.																																																																																																																																																																																																																												
Doti Spettacolo							Tiro																																																																																																																																																																																																																												
Esp. Armaiolo							Trapp. & Serr.																																																																																																																																																																																																																												
Legg. & Scriv.							Trov. nascond.																																																																																																																																																																																																																												
Lingue							Valutare																																																																																																																																																																																																																												
Lotta							Zoologia																																																																																																																																																																																																																												
Status Personaggio																																																																																																																																																																																																																																			
Lingue																																																																																																																																																																																																																																			

Energia Vitale	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	P.Fer. Arr.	<input type="text"/>
En.Ast./Karma	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Costituz.	<input type="text"/>

Armamento	Bonus di Forza <input type="text"/>	P.Att/P.Par.	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
T.	Arma	P.Imp.	Cr.	Attacco	Parata	Tiro	Abilità
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Lotta	P.Att/P.Par.	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
N	Tecnica di Lotta	F.	Livello	D.	B/M	Attacco	Parata
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

N	Tecnica d'Arma	F.	Livello	D.	Bonus/Malus
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Armatura			
Protezione	P.Pro.	D.Abilità	P.Danno assorbiti
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
P.Pro. Totali <input type="text"/>			

Contenitori	Peso	Volume
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Totale	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Vestiti indossati

Copricapo & Pendenti

Tasca superiore

Mano Sx

Mano Dx

Animali

Tasca Sx

Tasca Dx

Mestiere 1	<input type="text"/>	1
Qualifica	<input type="text"/>	Livello <input type="text"/>
Special. 1	<input type="text"/>	1a <input type="text"/>
Special. 2	<input type="text"/>	1b <input type="text"/>
Gilda	<input type="text"/>	

Corone

Ducati

Talleri

Mestiere 2	<input type="text"/>	2
Qualifica	<input type="text"/>	Livello <input type="text"/>
Special. 1	<input type="text"/>	2a <input type="text"/>
Special. 2	<input type="text"/>	2b <input type="text"/>
Gilda	<input type="text"/>	